

# Starttornooi 2017

*Beveren, 11 juni 2017*

## **KAARTVERDELINGEN**

Voorzien van korte commentaar opgesteld door de Docentencommissie:



**Marleen Daenen, Rita Ballinckx,  
Eric Smets, Patrick Vermael,  
Martijn Verstraelen, Peter Snelders,  
François Casteels**

**De hier weergegeven biedingen steunen op de Nederlandse biedsystemen**

**"STANDAARD BASIS ACOL"**

**en "5-kaart HOOG BASIS"**

**Die kunnen bestudeerd worden in de leerboeken die door de**

***VLAAMSE BRIDGE LIGA***

**aanbevolen worden bij het opleiden en begeleiden van beginners:**

***Het spreekt voor zichzelf dat de hierna gegeven biedingen  
niet "alleen zaligmakend" zijn.***

***In heel wat gevallen zijn ook andere biedingen denkbaar  
die even goed verdedigbaar zijn.***





## Gift 1

|   |   |  |
|---|---|--|
| N / -                                       | ♠ A 8 4 3<br>♥ A V 9 5<br>♦ 6<br>♣ 9 8 4 2  |  |
| ♠ V 9<br>♥ H 8 6 2<br>♦ V 8 5<br>♣ H 10 6 3 | N<br>W     O<br>Z                           | ♠ B 10 7 6 2<br>♥ 7 3<br>♦ H 10 9 2<br>♣ V B |
|   | ♠ H 5<br>♥ B 10 4<br>♦ A B 7 4 3<br>♣ A 7 5 |  |

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
|      | pas   | pas  | 1♦   |
| pas  | 1♥    | pas  | 1ZT  |
| pas  | pas   | pas  |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |

### Bieden

Zuid heeft geen vierkaart schoppen en ook geen vierkaart harten steun en biedt daarom 1ZT. Dit is interessanter dan de ruitenkleur te herhalen. Enerzijds volstaan 7 slagen en het scoort ook beter dan een eventueel 2♦-bod van zuid. Ook is de ruitenkleur niet zo denderend om ze te herhalen.

### Spelen

West start ♣3. De leider telt 5 vaste slagen en moet er dus nog 2 bijmaken.

De hartenkleur biedt de meeste kans en na het nemen van ♣A begint zuid dan ook met ♥B om over ♥H te snijden.

West heeft inderdaad de heer en zuid maakt nu zelfs een overslag (2♠-, 4♥-, 1♦- en 1♣-slag). Ook als oost ♥H zou gehad hebben, gaat het nog goed. OW kunnen dan wel een paar klaverslagen maken, maar de leider heeft zich op tijd van 7 slagen verzekerd.

## Gift 2

|  |  |   |  |
|--|--|---|--|
| O /-NZ                                     | ♠ A V 9 3 2<br>♥ 7 4<br>♦ 9 7 6<br>♣ 10 9 5  |   |  |
| ♠ 8 6 4<br>♥ A B 6<br>♦ H V 5<br>♣ A H 4 2 | N<br>W    O<br>Z                             | ♠ B 5<br>♥ H V 10 8 5<br>♦ A 8 3<br>♣ B 6 3 |  |
|  | ♠ H 10 7<br>♥ 9 3 2<br>♦ B 10 4 2<br>♣ V 8 7 |   |  |

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
|      |       | pas  | pas  |
| 1ZT  | pas   | 2♦   | pas  |
| 2♥   | pas   | 3ZT  | pas  |
| 4♥   | pas   | pas  | pas  |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |

### Bieden

Met 17 HP en een 4-3-3-3 biedt West 1ZT. Je moet (kunt) niet alle kleuren stoppen. Een niet gestopte kleur is geen bezwaar. Nu komt er bij oost 2♦ Jacoby waarop west het verplichte 2♥ biedt.

Oost heeft punten voor de manche en biedt 3ZT. Oost weet immers niet hoeveel harten West heeft en daarom is het minder goed om met de Oosthand 3♥ of 4♥ te gaan bieden. West heeft 3 mooie harten en biedt omwille van de schitterende fit en de magere schoppenkleur liever 4♥.

### Spelen

Dit is een goede beslissing want in 3ZT verliest hij direct 5 schoppenlagen. In een hartencontract geeft hij slechts 2 schoppenlagen af.

### Gift 3

|   |  |  |  |
|---|--|--|--|
| Z /-OW                                      | ♠ H V 10 7<br>♥ 9 5 3<br>♦ V 8 3<br>♣ B 7 4  |  |  |
| ♠ A 6 3<br>♥ V 8<br>♦ A H B 10 7 2<br>♣ H 8 | N<br>W      O<br>Z                           | ♠ B 5<br>♥ H 7 4 2<br>♦ 6 4<br>♣ V 9 6 3 2 |  |
|   | ♠ 9 8 4 2<br>♥ A B 10 6<br>♦ 9 5<br>♣ A 10 5 |  |  |

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
|      |       |      | pas  |
| 1♦   | pas   | 1♥   | pas  |
| 3♦   | pas   | pas  | pas  |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |

### Bieden

Oost mag met 6 punten zeker geen 2♣ bieden en begint dus met 1♥. Zelfs met 10 HP en een vierkaart hoog zou hij eerst zijn harten moeten bieden. West geeft een sterk spel (15-17HP) met een lange ruitenkleur aan, maar oost heeft alles al verteld en past.

### Spelen

In 3♦ dreigen 5 verliezers: 2 schoppen, 1 harten, 1 ruiten en 1 klaveren.

De leider mag daarom niet beginnen met troeftrekken, maar eerst trachten een schoppen in dummy te troeven. Dit lukt en er zijn precies 9 slagen.

Merk op dat hogere contracten (3SA/5♦) veel te ambitieus zijn.

## Gift 4

|  |   |   |  |
|--|---|---|--|
| W /-Allen                                    | ♠ H 5<br>♥ A 7 4<br>♦ B 10 4 3<br>♣ A H 7 6 |   |  |
| ♠ 8 6 3<br>♥ V 10 6<br>♦ H 8 6<br>♣ B 10 4 2 | N<br>W      O<br>Z                          | ♠ B 10 9 4 2<br>♥ B 8 5 3<br>♦ A 7<br>♣ V 9 |  |
|  | ♠ A V 7<br>♥ H 9 2<br>♦ V 9 5 2<br>♣ 8 5 3  |   |  |

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
| pas  | 1ZT   | pas  | 3ZT  |
| pas  | pas   | pas  |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |

### Bieden

Met 15 punten in Noord en 11 punten in Zuid en geen fit in de hoge kleuren is de manche in 3ZT snel gevonden.

### Spelen

Oost start met ♠B en de leider telt voorlopig slechts 7 vaste slagen.

Met ruiten als werkkleur kan hij echter tot 9 komen en daarom moeten zo snel mogelijk ♦A en ♦H eruit gejaagd worden.

De leider mag niet beginnen zijn overige azen en heren te maken: deze lopen in een ZT-contract niet weg en geven alleen maar extra slagen aan OW.

Als noord begint met zijn slagenbron zal hij zijn kwetsbare manche juist maken.

## Gift 5

|  |  |   |
|--|--|---|
| N /-NZ                                     | ♠ 9 4<br>♥ 6 4<br>♦ V B 10 3 2<br>♣ V B 9 5  |   |
| ♠ V 8 3<br>♥ H 9 8 3<br>♦ H 4<br>♣ 8 7 3 2 | N<br>W    O<br>Z                             | ♠ 7 5 2<br>♥ A V 10 5 2<br>♦ 9 7 6<br>♣ A H |
|  | ♠ A H B 10 6<br>♥ B 7<br>♦ A 8 5<br>♣ 10 6 4 |   |

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
|      | pas   | 1♥   | 1♠   |
| 2♥   | pas   | pas  | pas  |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |

### Bieden

Na de opening van 1♥ bij Oost moet Zuid geen informatiedoublet geven, maar 1♠ volgen. Hij heeft immers een zeer goede 5-kaart.

### Spelen

Tegen 2♥ start zuid uiteraard met ♠A die noord aan signaleert met ♠9. Zuid vervolgt met de ♠H en ♠B voor de Vrouw in west maar die wordt getroffen in noord. OW verliezen dus 3 schoppenlagen (twee reële schoppenlagen en één getroffen in noord) en 1 ruitenslag. Goed voor negen slagen.

Merk op dat zuid ondanks zijn 13 punten geen 2♠ mag bieden want dat kan 2 down gaan als OW de klaveren introever kunnen vinden. Kwetsbaar is dat -200.

## Gift 6

|  |   |   |  |
|--|---|---|--|
| O /-OW                                       | ♠ V 8 7 6 4<br>♥ H 9<br>♦ A 5 3<br>♣ 7 5 3  |   |  |
| ♠ 3<br>♥ A B 10 7 4 2<br>♦ H 8 2<br>♣ 10 9 2 | N<br>W    O<br>Z                            | ♠ A B 9<br>♥ V 8<br>♦ V B 10 7<br>♣ A V B 4 |  |
|  | ♠ H 10 5 2<br>♥ 6 5 3<br>♦ 9 6 4<br>♣ H 8 6 |   |  |

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
|      |       | 1ZT  | pas  |
| 2♦   | pas   | 2♥   | pas  |
| 4♥   | pas   | pas  | pas  |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |

### Bieden

West biedt Jacoby waarop oost 2♥ biedt. Met 6 mooie troeven, 8 honneurpunten en een singleton schoppen, telt west 10 HDP (honneur-distributie punten), en biedt dus de manche. Als een (te) voorzichtige west toch slechts 3♥ zou bieden, (hij heeft toch een zeskaart en een singleton), maakt oost met zijn 17 punten (maximaal) de manche wel vol.

### Spelen

De leider verliest slechts 2 heren (schoppen en klaveren) en Ruiten Aas.



## Gift 7

|   |   |  |  |
|---|---|--|--|
| Z /-Allen                                   | ♠ H V 9 2<br>♥ A V B 4<br>♦ 8 4<br>♣ A 9 2  |  |  |
| ♠ 7 4<br>♥ 10 5 2<br>♦ A H B 7 6<br>♣ H V B | W      N      O<br>Z                        | ♠ 10 6<br>♥ 9 8 7 3<br>♦ 10 9 2<br>♣ 8 7 5 4 |  |
|   | ♠ A B 8 5 3<br>♥ H 6<br>♦ V 5 3<br>♣ 10 6 3 |  |  |

| West | Noord  | Oost | Zuid |
|------|--------|------|------|
|      |        |      | pas  |
| 1♦   | dubbel | pas  | 2♠   |
| pas  | 3♠     | pas  | 4♠   |
| pas  | pas    | pas  |      |
|      |        |      |      |
|      |        |      |      |

### Bieden

Noord kan geen ZT volgen (geen stop in de ruiten), maar een informatiedoublet werkt hier uitstekend. Steun voor alle ongeboden kleuren en kort in de openingskleur.

Zuid heeft te veel voor 1♠ (dat biedt hij ook met 0 punten) en springt dus naar 2♠.

Noord heeft een mooie hand (15HP en dubbelton ruiten) en biedt 3♠.

Zuid aanvaardt de uitnodiging (10HP en een dubbelton harten) en biedt de manche.

### Spelen

West start ♦A en de puntenloze oost doet zijn plicht met ♦2 (afsignaal). West switcht hierop naar ♣H, maar zuid heeft alles goed onder controle. Na ♣A worden de troeven getrokken en met behulp van de mooie harten worden er twee klaverenverliezers weggewerkt voor 11 slagen.

## Gift 8

|   |  |  |
|---|--|--|
| W / -                                       | ♠ A H 10 9 7 3<br>♥ H 8 3<br>♦ B 5 2<br>♣ A  |  |
| ♠ 6<br>♥ A V B 6 4<br>♦ H 4 3<br>♣ V B 10 5 | N<br>W            O<br>Z                     | ♠ V 4 2<br>♥ 7 2<br>♦ 9 7 6<br>♣ 8 7 6 3 2 |
|   | ♠ B 8 5<br>♥ 10 9 5<br>♦ A V 10 8<br>♣ H 9 4 |  |

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
| 1♥   | 2♠    | pas  | 3♠   |
| pas  | 4♠    | pas  | pas  |
| pas  | pas   |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |

### Bieden

Noord is te sterk voor een gewoon volgbod en toont zijn kracht en mooie zeskaart door middel van een sprong. Zuid heeft een 3-kaart mee, mooie 10 punten en steunt op drieniveau waarna Noord met zijn 15 punten en singleton klaveren Aas de manche biedt.

### Spelen

Oost start met ♥7. West neemt het Aas en vervolgt met ♥V voor ♥H in noord.

Als het tegenzit zijn er nu vier verliezers. De leider begint met ♠A en ♠H maar oost heeft altijd een vaste troefslag. De hartenverliezer moet nu snel weggewerkt worden op ♣H.

Daartoe moet eerst ♣A gedeblokkeerd worden.

Bovendien zal ♦H wel bij de opener zitten. De leider heeft dus geen tijd om te snijden (West neemt dan ♦H en ♥B), maar speelt naar ♦A en dan snel ♣H waarop een hartje wordt weggewerkt.

De leider verliest dan enkel 1 schoppen (de vrouw) 1 harten en 1 ruiten (de heer).

## Gift 9

|   |  |  |
|---|--|--|
| N / -OW                                     | ♠ A H V 10 7 6 5 4<br>♥ -<br>♦ H 3<br>♣ A 10 4 |  |
| ♠ 8 2<br>♥ H B 9 6 2<br>♦ V B 10 8 5<br>♣ 8 | W      N      O<br>Z                           | ♠ 9<br>♥ A 8 3<br>♦ A 7 2<br>♣ V 9 7 6 5 3 |
|   | ♠ B 3<br>♥ V 10 7 5 4<br>♦ 9 6 4<br>♣ H B 2    |  |

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
|      | 2♣    | pas  | 2♦   |
| pas  | 2♠    | pas  | 3♥   |
| pas  | 3♠    | pas  | 4♠   |
| pas  | pas   | pas  |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |

### Bieden

Noord is sterk genoeg voor een 2♣ opening. Zelfs tegenover een partner met nul punten is een manche mogelijk. Noords hand is echter niet sterk genoeg om na het zwaktebod van Zuid van slem te dromen. Zuid laat nog even zijn harten horen, waarop noord 3♠ herhaalt maar na 4♠ van Zuid dringt noord niet verder meer aan.

### Spelen

Tien slagen liggen voor het rapen: acht schoppenslagen en twee klaverslagen. Eventuele overslagen kunnen komen van een snit in klaveren en een ruitenslag met de heer als ♦A voorzit. Oost komt dan ook best passief uit met troef ♠9. Zo wordt het spel beperkt tot 11 slagen. Troeftrekken en snit in klaveren maken. Als Oost met zijn twee Azen zou starten, kan noord nog altijd 11 slagen maken, want dan wordt ♦H hoog.

## Gift 10

|  |  |  |
|--|--|--|
| O /-Allen                                  | ♠ 10 7 3<br>♥ 9 8 6<br>♦ A 7 6 4<br>♣ 10 9 4 |  |
| ♠ H V B 2<br>♥ A 5 3<br>♦ B 5<br>♣ B 8 6 3 | N<br>W O<br>Z                                | ♠ A 9 6 4<br>♥ H B 7 4<br>♦ 8 2<br>♣ A H V |
|  | ♠ 8 5<br>♥ V 10 2<br>♦ H V 10 9 3<br>♣ 7 5 2 |  |

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
|      |       | 1ZT  | pas  |
| 2♣   | pas   | 2♥   | pas  |
| 3ZT  | pas   | 4♠   | pas  |
| pas  | pas   |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |

### Bieden

Met zijn vierkaart hoog biedt west natuurlijk Stayman en niet direct 3ZT. Oost toont een vierkaart harten en West biedt nu 3ZT. Door eerst Stayman te bieden weet Oost dat West d een vierkaart schoppen moet bezitten zodat het beste contract van 4♠ bereikt wordt.

### Spelen

De leider verliest enkel 2 ruiten en 1 harten. 3ZT gaat vanwege de ruitenkleur roemloos ten onder: west begint met ♦H en de eerste 5 slagen zijn voor NZ.

Als dit je overkomt is dit niet te wijten aan West, maar aan nalatigheid van Oost.

Die moet er aan denken dat West door eerst Stayman en dan de manche in 3ZT te bieden, daarmee ook een vierkaart schoppen beloofde.

## Gift 11

Z /---

♠ 9 8 5  
♥ B 10 8 6 4 3  
♦ 8  
♣ 7 6 5

♠ A V 7 2  
♥ V 9 2  
♦ A V 9  
♣ H 10 3

N  
W      O  
         Z

♠ B 10 6  
♥ A H 5  
♦ 7 5 3  
♣ B 9 8 4

♠ H 4 3  
♥ 7  
♦ H B 10 6 4 2  
♣ A V 2

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
|      |       |      | 1♦   |
| 1ZT  | pas   | 2ZT  | pas  |
| 3ZT  | pas   | pas  | pas  |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |

### Bieden:

Zuid opent 1♦ (dertien punten en een zeskaart ruiten). West heeft 17 punten, een correcte ZT-verdeling plus een dubbele stop in de ruiten. Hij biedt dus 1ZT.

Dit belooft als volgbod dezelfde waarde als een ZT-opening met dien verstande dat je in de vijandelijke kleur een degelijke stop moet hebben. Noord is te zwak om te bieden.

Oost heeft een limiethand (9 punten) en zou een opening van 1ZT verhoogd hebben naar 2ZT, wat 8-9 punten belooft en tevens een vierkaart majeur ontkent. Hij moet dat dus nu ook doen en aangezien west maximaal is, maakt hij er 3ZT van.

### Spelen:

Noord start ♥B voor de vrouw in West. Die vervolgt met kleine schoppen naar de 10 in oost voor de Heer in zuid. Nu wordt ruitenboer gespeeld voor de vrouw in West waarna ♠7 wordt gespeeld voor de B in Oost. Kleine klaveren na voor de 10 of de heer in west. Klaveren 3 voor de 9 in oost en de vrouw in zuid. Zuid speelt nu ♦H voor het Aas in West.

Dan worden er nog slagen gemaakt met ♥H, ♠V, ♠A, en ♥A.

De laatste twee slagen zijn voor de verdediging met ♣A en ♦10.

Resultaat 9: slagen voor +400 voor OW.

## Gift 12

W/-NZ

|              |             |   |   |            |
|--------------|-------------|---|---|------------|
| ♠ V B 9      | ♠ H 8 6 3   |   |   |            |
| ♥ B 8 7 2    | ♥ V 4       |   |   |            |
| ♦ 9          | ♦ A H 8 6 3 |   |   |            |
| ♣ B 10 7 6 4 | ♣ V 3       |   |   |            |
|              |             | N | O |            |
|              |             | W | Z |            |
|              |             |   |   | ♠ 7 5      |
|              |             |   |   | ♥ A 10 6 3 |
|              |             |   |   | ♦ B 5 2    |
|              |             |   |   | ♣ A 9 8 2  |
|              |             |   |   | ♠ A 10 4 2 |
|              |             |   |   | ♥ H 9 5    |
|              |             |   |   | ♦ V 10 7 4 |
|              |             |   |   | ♣ H 5      |

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
| pas  | 1♦    | pas  | 1♠   |
| pas  | 2♠    | pas  | 4♠   |
| pas  | pas   | pas  |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |

### Bieden

Ondanks de steun in ♦ biedt Zuid toch eerst zijn 4-kaart ♠ aan. In de hoge kleuren moet je minder slagen maken voor de manchpremie. Jouw inspanning wordt beloond want partner steunt nu de ♠. Zuid biedt nu onmiddellijk 4♠ want partner heeft niet meer dan 14 punten.

### Spelen

Zuid verliest altijd een troefslag en twee azen: 4♠ juist gemaakt.

Als West echter ♦9 uitkomt, dan moet Zuid zich realiseren dat dit vermoedelijk een singleton is en het gevaar er in zit dat West de ♦ tweemaal kan troeven:

Oost kan tweemaal aan slag met zijn twee azen.

De leider mag dus geen enkel risico nemen: onmiddellijk ♠ Aas en ♠ Heer spelen. ♠ Vrouw blijft nu nog zitten, maar er is geen gevaar meer dat West tweemaal de ♦ kan troeven.

## Gift 13

N/-Allen

♠ 9 5 3  
♥ A H 2  
♦ A H 10 8 6  
♣ A 7

♠ V 10 7  
♥ B 6 4 3  
♦ 7 5 4  
♣ V 6 3

♠ 6 4 2  
♥ V 10 7 5  
♦ V 9  
♣ H B 10 9

♠ A H B 8  
♥ 9 8  
♦ B 3 2  
♣ 8 5 4 2

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
|      | 1♦    | pas  | 1♠   |
| pas  | 2ZT   | pas  | 3ZT  |
| pas  | pas   | pas  |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |

### Bieden:

Noord opent met 1♦ (langste kleur) en Zuid antwoord 1♠, vierkaart majeur op 1-niveau. De herbieding van Noord moet nu 2ZT zijn, waarmee hij 18-19 punten aangeeft, een ZT-verdeling en geen fit in ♠. Zuid heeft nu voldoende punten om de manche te bieden en aangezien Zuid ook een ZT-verdeling heeft zoekt hij niet verder naar een fit en biedt dus 3ZT.

### Spelen:

Oost komt uit met ♣B (hoogste van een inwendige serie) of eventueel met ♥5 (kleintje belooft, en ♥ werd niet geboden). Noord telt 7 vaste slagen: ♠AH, ♥AH, ♦AH en ♣A. Er moeten dus nog 2 slagen bij ontwikkeld worden. De beste kans hiervoor ligt uiteraard in ♦, de lange kleur. Indien je ♦V dubbel vindt, maak je zelfs 5 ♦-slagen. Ook als de ♠'n 3-3 verdeeld zitten, met de V derde in Oost kan je het contract maken door op de ♠ te spelen, maar je laat dan misschien een overslag liggen als ♦V "goed" zit.

Als Noord met ♥5 start neem je onmiddellijk. De beste speelwijze is nu ♠ naar de H om ♦ voor te spelen om de snit op ♦V te doen (50% kans dat die goed zit). De derde slag verliest echter aan ♦V. Oost speelt normaal ♥ door, al of niet genomen in Noord. Indien Noord niet neemt wordt nogmaals ♥ gespeeld, nu voor ♥A in Noord die nu een kleine ♠ speelt naar het A (de V kan nl. dubbel zitten en dan wordt de B slag). Als dit niet zo blijkt te zijn, incasseert de leider zijn 4 ♦-slagen en maakt met nog ♣A negen slagen: 4 ♦, 2 ♥, 2 ♠ en 1 ♣. Goed voor +600 in NZ.

Met ♣-uitkomst is het resultaat, via snit ♦, hetzelfde (gelukkig zitten de ♣ 4-4 verdeeld): met zicht op dummy mag West dan uiteraard onderweg wel geen kleine ♠ afgooien!

Alleen een durver die de ♦ van boven afspeelt maakt 10 slagen, wat een top oplevert. Hij maakt dan een extra ♦-slag, goed voor +630 in NZ. Maar deze speelwijze heeft slechts ± 40% kans en is dus minder goed dan de snit op ♦V. Je hebt dan wel een top gescoord, maar op langere termijn is gokken enkel soms goed in een casino.

## Gift 14

|   |  |   |
|---|--|---|
| O / -                                       | ♠ V 8 3<br>♥ H V 9 5 2<br>♦ V 3<br>♣ V B 6   |   |
| ♠ B 5 4<br>♥ 7 6<br>♦ B 10 5 4<br>♣ 9 8 4 3 | N<br>W      O<br>Z                           | ♠ H 10 6<br>♥ 4 3<br>♦ A H 9 8 6 2<br>♣ A 7 |
|   | ♠ A 9 7 2<br>♥ A B 10 8<br>♦ 7<br>♣ H 10 5 2 |   |

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
|      |       | 1♦   | dub  |
| pas  | 4♥    | pas  | pas  |
| pas  |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |

### Bieden

Zuid heeft een ideaal informatiedoublet (kort in ruiten en steun voor alle ongeboden kleuren) en noord springt met 12 punten en een mooie vijfkaart direct naar de manche.

### Spelen

OW maken in ieder geval 2 azen. Voor de derde slag moet oost oplettend zijn. Zodra de leider klaveren speelt, moet hij direct ♣A nemen en ♣7 terugspelen.

Als oost pas de tweede klaveren neemt moet hij a/ruiten spelen; noord troeft in dummy en gooit in zijn hand een schoppenverliezer weg; of b/ onder ♠H uitspelen.

Beide kosten een slag.

Ten slotte moet oost ♠H leggen zodra de leider ♠V speelt (honneur op honneur), waarna er nog een schoppenslag voor oost is.



## Gift 15

|  |  |   |
|--|--|---|
| Z / NZ                                     | ♠ 9 5<br>♥ B 10 5<br>♦ V B 9 6<br>♣ A 8 6 4  |   |
| ♠ A V 7 2<br>♥ V 7 3<br>♦ 7 4<br>♣ B 9 5 2 | N<br>W     O<br>Z                            | ♠ H B 8 3<br>♥ A 9 8 2<br>♦ A 5<br>♣ H V 10 |
|  | ♠ 10 6 4<br>♥ H 6 4<br>♦ H 10 8 3 2<br>♣ 7 3 |   |

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
|      |       |      | pas  |
| pas  | pas   | 1ZT  | pas  |
| 2♣   | pas   | 2♥   | pas  |
| 2ZT  | pas   | 4♠   | pas  |
| pas  | pas   |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |

### Bieden

Op 1ZT staymant west waarop oost zijn laagste vierkaart (harten) biedt.

West heeft enkel een vierkaart schoppen en negen punten en biedt daarom 2ZT.

Oost weet nu dat west 8/9 punten heeft en een vierkaart schoppen en biedt zelf direct 4 schoppen. Hij is maximaal (17 HP) en bezit naast zijn vierkaart harten ook nog een vierkaart schoppen. Genoeg voor de manche in schoppen.

### Spelen

Als de leider een keer naar ♥V toe speelt, verliest hij 1harten, 1 ruiten en 1 klaveren en maakt precies zijn contract.

3SA is na 'n ruitenuitkomst niet te maken, dus de Stayman-actie van west was noodzakelijk.

## Gift 16

|   |  |   |  |
|---|--|---|--|
| W /-OW                                      | ♠ 8 7 2<br>♥ V B 8 5 4<br>♦ 6 2<br>♣ B 9 5   |   |  |
| ♠ B 9 6<br>♥ A 10 6 2<br>♦ A 7 5 3<br>♣ 8 2 | N<br>W    O<br>Z                             | ♠ A V 10 5<br>♥ H 3<br>♦ H B 8 4<br>♣ A 6 4 |  |
|   | ♠ H 4 3<br>♥ 9 7<br>♦ V 10 9<br>♣ H V 10 7 3 |   |  |

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
| pas  | pas   | 1ZT  | pas  |
| 2♣   | pas   | 2♠   | pas  |
| 2ZT  | pas   | 3ZT  | pas  |
| pas  | pas   |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |

### Bieden

West onderzoekt eerst een hartenfit en doet daarna met zijn 9 punten nog een poging die oost, die maximaal is, uiteraard accepteert.

### Spelen

Zuid begint met ♣H en noord moedigt natuurlijk aan met ♣9.

De leider moet in schoppen of in ruiten snijden, maar zuid bezit beide vitale kaarten.

Noord weet dat zuid ♣HV10 heeft (anders was zuid met een kleine klaveren gestart) en moet op tijd ♣B spelen (zo nodig onder ♣V gooien). Want als noord de derde klaverenronde wint met de boer, blokkeert de kleur en komt oost goed weg.

Anders gaat hij down.

Resultaat 3SA-1

## Gift 17

N/--

♠ A 7 5 2

♥ 2

♦ V T 8 6 2

♣ A H T

♠ V 9 8

♥ H 6 5 4

♦ 9 5

♣ V 5 4 2

W

N

O

Z

♠ H T 6 4

♥ A V T 7

♦ A 7

♣ B 9 7

♠ B 3

♥ B 9 8 3

♦ H B 4 3

♣ 8 6 3

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
|      | 1♦    | DBL  | 2♦   |
| 2♥   | 3♦    | 3♥   | Pas  |
| Pas  | Pas   |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |

### Bieden

Oost heeft een bijna perfecte hand voor een infodubbel: 14 honneurpunten, kort in de openingskleur en een vierkaart in beide hoge kleuren. Zuid biedt 2♦, vierkaart steun en vanaf 6 punten. Het heeft niet veel zin voor Zuid om de ♥ te bieden vermits die kleur door Oost beloofd werd via de infodubbel. Daarenboven kan Zuid de bieding wat storen door iets hoger te bieden (2♦). Voor een 1ZT-bod is Zuid te zwak en bovendien heeft hij geen dekking in ♠.

Ook West met zijn 7 punten mengt zich in de bieding: hij heeft vertrouwen in de infodubbel van zijn partner en biedt rustig 2♥, wetende dat er een fit in die kleur aanwezig moet zijn. De strijd om de deelscore gaat vermoedelijk nog wat verder doordat Noord een verantwoord 3♦ bod op tafel legt (verantwoord gezien zijn verdeling met singleton ♥, en gezien hij weet dat er een 5-4 fit in ♦ aanwezig is). Dit verplicht OW nu om zich te wagen aan een bod op niveau 3 willen zij de deelscore nog betwisten.

Dit zijn vaakvoorkomende biedseries in bridge: men duwt elkaar telkens een stapje hoger in de hoop dat de tegenpartij in een te hoog contract terecht komt, hetgeen hier gebeurt. 3♥ gaat met normaal tegenspel 2 down (100 voor NZ), maar dit is nog altijd beter dan 3♦ gemaakt in NZ (110 voor NZ), want kijk, 3♦ kan winnen: er gaat slecht één slag verloren in elke kleur, zodat Zuid tweemaal ♠ kan troeven.

## Gift 18

O/-NZ

|             |             |             |
|-------------|-------------|-------------|
| ♠ 5 4       | ♠ A V 6     | ♠ H 8 3 2   |
| ♥ 7 3       | ♥ H V T 6 5 | ♥ B 4 2     |
| ♦ A V 6 5 2 | ♦ 8         | ♦ H B 9 4 3 |
| ♣ T 7 6 5   | ♣ A H B 8   | ♣ 4         |

  

|   |   |   |
|---|---|---|
| W | N | O |
|   | Z |   |

  

|           |
|-----------|
| ♠ B T 9 7 |
| ♥ A 9 8   |
| ♦ T 7     |
| ♣ V 9 3 2 |

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
|      |       | Pas  | Pas  |
| Pas  | 1♥    | Pas  | 1♠   |
| Pas  | 3♣    | Pas  | 4♥   |
| Pas  | Pas   | Pas  |      |

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
|      |       |      | Pas  |
| Pas  | 1♥    | Pas  | 2♥   |
| Pas  | 4♥    | Pas  | Pas  |
| Pas  |       |      |      |

### Bieden

Na het 1♠ antwoord van partner (beloofd vanaf 6 punten) wil Noord, gezien zijn bezit van 19 honneurpunten niet meer stoppen onder een manche: hij moet nu dus een manche-forcing bod doen en zijn tweede kleur (een lagere kleur dan zijn openingskleur) met sprong bieden, dus op niveau 3. Tegelijk geeft hij hiermee aan over minstens een 5-kaart ♥ te beschikken. Zuid, die weliswaar minimaal is, moet nu echter toch, gezien hij drie hartens mee heeft, de manche in ♥ afbieden.

### Spelen

In het afspel gaan normaal slechts 2 slagen verloren (een ♠- en een ♦-slag). Daarvoor is het wel nodig dat je, na misschien een singleton ♣-start van Oost, eerst alle uitstaande troeven trekt vooraleer je van slag gaat via een snit op ♠-Heer, om een ♣-introever door Oost te vermijden.

## Gift 19

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
| Z /-OW                                       | ♠ A 5 4<br>♥ H 9 2<br>♦ 8 4<br>♣ V B 8 6 5   |  |  |
| ♠ V B 10 6<br>♥ B 7<br>♦ B 9 7 6<br>♣ A 10 4 | N<br>W      O<br>Z                           | ♠ H 9 7 3<br>♥ 6 5 3<br>♦ A 5 2<br>♣ 9 7 2 |  |
|  | ♠ 8 2<br>♥ A V 10 8 4<br>♦ H V 10 3<br>♣ H 3 |  |  |

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
|      |       |      | 1♥   |
| pas  | 2♣    | pas  | 2♦   |
| pas  | 3♥    | pas  | 4♥   |
| pas  | pas   | pas  |      |

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
|      |       |      | 1♥   |
| pas  | 3♥    | pas  | 4♥   |
| pas  | pas   | pas  |      |

### Bieden

Na zuids herbieiding van 2♦ weet noord dat partner een vijfkaart harten heeft en hij kiest dus met zijn tien punten voor 3♥ in plaats van 3ZT.

Zuid heeft 14 punten en kan een punt bijtellen voor zijn dubbelton in schoppen en biedt de manche.

### Spelen

In 3ZT verliest de leider na een schoppenstart altijd 3 schoppenslagen en 2 azen en is dus kansloos. 4♥ is een scherpe manche maar wel te maken mits de leider nauwkeurig speelt. Er dreigen een aantal ruitenverliezers als hij direct begint met troeftrekken.

Daarom na het nemen van ♠A eerst ruiten spelen en proberen in dummy 2 ruitens te vertroeven.

Een alternatief is vóór het troeftrekken de klaverenkleur ontwikkelen om de ruiten verliezers op weg te gooien. Beide gaan hier goed, maar de tweede is gevaarlijker in verband met introevers door OW.

## Gift 20

|   |  |  |  |
|---|--|--|--|
| W /-Allen                                   | ♠ V 10 8 6 5 3<br>♥ 9 5 3<br>♦ 7 3<br>♣ H 9  |  |  |
| ♠ A B<br>♥ A 8 6<br>♦ V 8 5 4<br>♣ A V 10 2 |  | ♠ 7 2<br>♥ H V 7<br>♦ A H 6 2<br>♣ 8 6 4 3 |  |
|   | ♠ H 9 4<br>♥ B 10 4 2<br>♦ B 10 9<br>♣ B 7 5 |  |  |

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
| 1ZT  | pas   | 3ZT  | Pas  |
| pas  | pas   |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |

### Bieden

Met 17 punten in West en 12 in Oost en geen fit in de hoge kleuren is de manche in 3ZT snel gevonden.

### Spelen

Na een schoppenstart telt de leider 8 slagen, maar het mes staat hem op de keel: zodra hij van slag gaat komt er een schoppenlawine over hem heen.

Er moet dus op een veilige manier naar een negende slag gezocht worden.

Snijden over ♣H is een mogelijkheid, maar o wee als noord ♣H heeft. Beter is het eerst de ruiten te testen.

→ Zit deze kleur 3-2 verdeeld bij NZ dan wordt zonder gevaar een lengteslag ontwikkeld.

→ Als de ruiten in het slechte geval 4-1 blijken te zitten kan nog altijd de klaverensnit genomen worden.

## Gift 21

|  |  |   |
|--|--|---|
| N / -NZ                                    | ♠ 8<br>♥ 9 8 4 3<br>♦ V 10 6 4<br>♣ B 10 9 3 |   |
| ♠ H 7 5 3<br>♥ 7 5<br>♦ H 7 3<br>♣ V 8 4 2 |  | ♠ 9 4 2<br>♥ H V B 10 6<br>♦ A B<br>♣ A H 5 |
|  | ♠ A V B 10 6<br>♥ A 2<br>♦ 9 8 5 2<br>♣ 7 6  |   |

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
|      | pas   | 1♥   | 1♠   |
| 1ZT  | pas   | 3ZT  | pas  |
| pas  | pas   |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |

### Bieden

Zuid heeft een mooi volgbod. West biedt 1ZT (8 punten, vierkaart schoppen tegen met een zekere stop en een ZT-verdeling). De 3ZT herbieding van Oost geeft nu 18-19 punten aan.

### Spelen

Als noord nu schoppen start is het lot van OW al bezegeld.

West mag schoppen heer maken maar zuid komt altijd aan slag met ♥A voor één down. Het beste resultaat dat OW na een volgbod nog kunnen maken is 1♠ gedoubleerd down spelen.

OW kunnen bij goed tegenspel 1 Schoppen maken, 1 harten, 2 klaverenslagen 2 ruitenslagen en een ruiten getroefd in oost.

In totaal dus 7 slagen voor 1 down, maar dat is in praktijk niet te vinden.

West heeft een volkomen normaal 1ZT bijbod.

## Gift 22

|  |  |  |
|--|--|--|
| O/ -OW                                       | ♠ 10 9<br>♥ HV 10 6 5<br>♦ H 4 3<br>♣ HV 2 |  |
| ♠ A V 7 6<br>♥ 3<br>♦ V 10 9<br>♣ B 10 9 8 7 |  | ♠ 8 5 4 3 2<br>♥ 2<br>♦ A B 2<br>♣ 6 5 4 3 |
|  | ♠ H B<br>♥ A B 9 8 7 4<br>♦ 8 7 6 5<br>♣ A |  |

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
|      |       | pas  | 1♥   |
| pas  | 4♥    | pas  | pas  |
| pas  |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |

### Bieden

De bieding stelt geen enkel probleem.

### Spelen

West start met ♣B. Zuid telt in zijn hand zes verliezers: 2 schoppens en vier ruitens. De dummy kan de vierde ruiten troeven. En twee verliezers kunnen weg op ♣H en ♣V. Dat moeten ♠H en ♠B zijn! Niet twee ruitens: de vierde ruiten is immers geen verliezer. Zuid zou dan maar één verliezer weggooien en daarna afhankelijk zijn van het "goed" (bij west) zitten van ♦A

Er is geen reden om geen troef te trekken. Dus het speelplan is: ♣A, troef naar ♥H (als de troefkleur 2-0 had gezeten ook nog ♥V na), dan ♠HB weg op ♣HV. Later probeert zuid ruiten naar ♦H voor de overslag. Helaas zit ♦A mis, dus zuid verliest drie ruitenslagen.

Maar dat is ook alles. Had hij twee ruitens afgegooid op ♣HV, dan had hij twee ruitens en twee schoppens verloren bij dit (slechte) zitsel.



## Gift 23

Z/-Allen

|   |   |  |  |
|---|---|--|--|
| <p>♠ A 5 4<br/>♥ 6 4 3 2<br/>♦ 9<br/>♣ 10 9 5 4 2</p> | <p>♠ B 10 9 2<br/>♥ A B<br/>♦ B 7 6 5<br/>♣ A V 8</p> | <p>W            N<br/>              Z            O</p> | <p>♠ V 3<br/>♥ H V 10 8 5<br/>♦ 10 8 3 2<br/>♣ H 7</p> |
|---|---|--|--|

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
|      |       |      | 1♦   |
| pas  | 1♠    | pas  | 2♠   |
| pas  | 4♠    | pas  | Pas  |
| pas  |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |

## Bieden

Mag er ook en gemakkelijk giftje tussenzitten?  
Via een heel klassieke biedreeks belanden NZ in 4♠.

## Spelen

Oost start normaal met ♥H, de hoogste van een half gesloten serie.  
Een goed speelplan zal Noord nu 10 slagen opleveren: hij speelt ♠B voor uit Noord om de snit te maken tegen ♠V.  
Die snit lukt en hij verliest uiteindelijk slecht 1 slag in ♠, 1 in ♥ en 1 in ♣.

## Gift 24

|   |  |
|---|--|
| W/ --                                       | ♠ A 3<br>♥ 6 5 3<br>♦ A 10 9 8 2<br>♣ V 4 2  |
| ♠ V B 10 9 8<br>♥ B 8 4 2<br>♦ 4 3<br>♣ 9 8 | ♠ 6 5<br>♥ V 10 9<br>♦ B 7 6 5<br>♣ H B 10 7 |
|   | ♠ H 7 4 2<br>♥ A H 7<br>♦ H V<br>♣ A 6 5 3   |

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
| pas  | pas   | pas  | 1♣   |
| pas  | 1♦    | pas  | 2ZT  |
| pas  | 3ZT   | pas  | pas  |
| pas  |       |      |      |
|      |       |      |      |
|      |       |      |      |

### Bieden

Dit is een vrij eenvoudig spel wat de bieding betreft, maar een moeilijker om het correct te spelen.

### Spelen

West start met ♠V. Je telt acht vaste slagen : 2 schoppen, 2 harten, 3 ruiten en 1 klaverenslag. Klaveren naar ♣V maakt slag als West de heer heeft. Ook is een lengteslag in klaveren mogelijk bij een 3-3 zitsel. Ruiten is echter de werkkleur: ♦B afgeven ontwikkelt zeker één slag.

En als ♦B sec, tweede of derde valt, kan (!) zuid twee extra ruitens maken...

Het probleem is echter de blokkade in ruiten. Zuid neemt dus de schoppenstart in de hand om ♠A als entree bij de lange (ruitens)kleur te bewaren.

Als hij nu "gewoon" ♦HV deblokkeert, naar ♠H oversteekt en ♦A speelt, maakt hij óf vijf ruitenslagen (als ♦B valt) óf drie slagen (als ♦B niet valt).

Hier dus slechts drie en hij moet dan hopen op ♣H bij west (ruitens na is zinloos; voor de dan vrije vijfde ruiten moet toch ♣V de entree zijn). Met ♠H mis, zoals hier het geval is, is zuid na het beschreven begin (♠H, ♦HV, ♠A en ♦A) dus down (speel het spel maar na)

Zuid heeft echter maar vier ruitenslagen (één extra slag) nodig. Met het volgende 100% speelplan lukt dat altijd: na ♠H en ♦H speelt hij ♦V en neemt die over met ♦A. Dan ruiten tot OW nemen met ♦B. ♠A is de entree voor de overige ruitens.



Zowel voor de beginners als voor de gevorderde spelers is er een ruime keuze aan software en boeken beschikbaar in onze Bridgeboetiek.

U vindt de volledige prijslijst voor software, lesmateriaal en boeken op de website van de VBL, [www.vbl.be](http://www.vbl.be), pagina 'Bridgeboetiek', 'Prijzlijst'.



# Bridgeboetiek

Huis van de Sport, 4<sup>e</sup> verdieping  
Boomgaardstraat 22 bus 45  
2600 Berchem

☎ 03-286.07.58 - fax: 03-286.58.10

e-mail: [boetiek@vbl.be](mailto:boetiek@vbl.be) website: [www.vbl.be](http://www.vbl.be)